

日本遺産「一本の水路」RPG を一緒につくろう！
**日本遺産「一本の水路」RPG 制作のため
ワークショップを開催します！**

17 パートナーシップで
目標を達成しよう



ターゲット 17. 17 TEL : 924-2628

2026年1月19日
文化スポーツ観光部
観光政策課
課長 遠藤 英樹

SDGs ターゲット 17.17 「効果的な公的、官民、市民社会のパートナーシップを奨励・推進する」

郡山市内の学生や郡山市Z世代職員と一緒に、日本遺産「一本の水路」のストーリーを活かしたRPG（ロールプレイングゲーム）を制作するワークショップを開催します。

1 日 時 1月 20 日 (火) 18 時～19 時 30 分

2 会 場 郡山市役所正庁(本庁舎 2 階)

3 参 加 者 郡山市内の学生や郡山市Z世代職員 計 16 名
※参加申込みは既に終了しました。

4 内 容 日本遺産「一本の水路」RPG のタイトル考案や
デザイン選定、およびゲーム内に登場するキャラクター
のセリフなどを制作していただきます。



(イメージ)



<日本遺産とは>

日本各地には、それぞれの地域の歴史や風土に根差した、豊かで、魅力溢れる建物や美術品、お祭りや行事、昔の人々の生活を語る遺跡や遺物など、守り・伝え・残されてきた文化財があります。それらの文化財を通して地域の歴史的魅力や特色を示す風習や文化としてまとめたストーリーを、文化庁が「日本遺産」として認定しています。

郡山市発展の礎である「安積開拓・安積疏水の開さく」にまつわるストーリーが平成 28 年度に日本遺産に認定されています。