

日本遺産「一本の水路」RPG を一緒につくろう！
日本遺産「一本の水路」RPG 制作のため
ワークショップを開催します！



ターゲット 17.17

2026年2月16日
文化スポーツ観光部
観光政策課
課長 遠藤 英樹
TEL：924-2628

SDGs ターゲット 17.17 「効果的な公的、官民、市民社会のパートナーシップを奨励・推進する」

郡山市内の学生や郡山市 Z 世代職員と一緒に、日本遺産「一本の水路」のストーリーを活かした RPG（ロールプレイングゲーム）を制作する第2回ワークショップを開催します。

- 1 日時 2月17日(火) 18時～19時30分
- 2 会場 郡山市役所正庁(本庁舎2階)
- 3 参加者 郡山市内の学生や郡山市 Z 世代職員 計14名
※参加申込みは既に終了しました。
- 4 内容 日本遺産「一本の水路」RPG に登場するキャラクターのセリフ制作や現在制作中のゲームをテストプレイしていただきます。



(イメージ)

<日本遺産とは>

日本各地には、それぞれの地域の歴史や風土に根差した、文化財を通して地域の歴史的魅力や特色を示す風習や文化としてまとめたストーリーを、文化庁が「日本遺産」として認定しています。

郡山市発展の礎である「安積開拓・安積疏水の開さく」にまつわるストーリーが平成28年度に日本遺産に認定されています。



<日本遺産 RPG>

本事業は、日本遺産「一本の水路」のストーリーを、誰もが気軽に触れられるRPGコンテンツとして展開することで、日本遺産の認知度向上を図るものです。

あわせて、本事業に携わるDX人材が、本市の抱える地域課題に対してクリエイティビティを発揮し、継続的に関わる関係人口となることを目標としています。