

日本遺産「一本の水路」RPG を一緒につくろう！
日本遺産「一本の水路」RPG 制作のため
ワークショップを開催します！



ターゲット 17.17

令和8年9月11日
文化スポーツ観光部
観光政策課
課長 遠藤 英樹
TEL：924-2628

SDGs ターゲット 17.17 「効果的な公的、官民、市民社会のパートナーシップを奨励・推進する」

郡山市内の学生や郡山市 Z 世代職員と一緒に、日本遺産「一本の水路」のストーリーを活かした RPG（ロールプレイングゲーム）を制作する第3回ワークショップを開催します。

- 1 日 時 9月14日（月）18時～19時30分
- 2 会 場 郡山市役所正庁（本庁舎2階）
- 3 参 加 者 郡山市内の学生や郡山市 Z 世代職員 計18名
※参加申込みは既に終了しました。

4 内 容

- ・第2回ワークショップにおいて、参加者が作成したキャラクターの発表
- ・RPG 試作版の体験
- ・RPG を活用した観光周遊について意見募集

<日本遺産とは>

日本各地には、それぞれの地域の歴史や風土に根差した、文化財を通して地域の歴史的魅力や特色を示す風習や文化としてまとめたストーリーを、文化庁が「日本遺産」として認定しています。

郡山市発展の礎である「安積開拓・安積疏水の開さく」にまつわるストーリーが平成28年度に日本遺産に認定されています。

【イメージ】



【事業スケジュール】

令和7年度							令和8年度									
9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月
プロポーザル ・ 契約締結	デモ版制作・ モニタープレイ					フィードバック・検証・ 本番環境制作										ゲームリリース
					ワーク ショップ	ワーク ショップ						ワーク ショップ				