



郡山版小中一貫プログラミング教育推進事業
方部拠点校による
プログラミング教育検証授業を開催します



ターゲット 4.1

令和2年2月7日
郡山市教育委員会
学校教育推進課
担当：吉井 史之

TEL：924-2431

SDGs ターゲット 4.1 「全ての人に包摂的かつ公正な質の高い教育を確保し、生涯学習の機会を促進する」

令和2年度からの小学校プログラミング教育必修化に備え、郡山市が導入したプログラミング教材の効果的な活用や ICT 支援員による授業支援の在り方を研修する、プログラミング教育検証授業を開催します。

- 1 日 時 2月21日(金)
検証授業：午後1時10分～午後1時55分
事後研修会：午後2時10分～午後3時15分
- 2 場 所 小原田小学校
- 3 出席者 郡山市立学校教員
- 4 内 容 第5学年で、本市が導入したプログラミング教材「Lego マインドストーム」を使い、本市が来年度から実施予定の教科「プログラミング学習」の授業を指導計画に基づいて行います。



▲ 検証授業で使用する
「Lego マインドストーム」

※ お越しの際は、校舎南側（プール前）の駐車場をご利用ください。

<郡山版小中一貫プログラミング教育推進事業>

- ・プログラミング教育のねらいを確実に達成させ、SDGs のゴール4の理念に基づき、質の高い教育を全ての児童に提供するため、本市では、プログラミング教育を全国に先駆けて、あらたな教科「プログラミング学習」として、市立全小学校の教育課程に位置づけるよう、現在、準備を進めています。
- ・新学習指導要領移行期の最終年度である令和元年度は、全ての小学校を対象に、本市が導入した4つのプログラミング教材を用いた研修や、指導主事と ICT 支援員を派遣し、プログラミング教材の授業での活用法やプログラミング教育の効果的な進め方等のより実践的な研修を実施してまいりました。
- ・1月末に実施した検証授業に引き続き、今回も、ICT 支援員が配置された方部拠点校で、本市のプログラミング教育指針やプログラミング教育指導計画に基づき、プログラミング教材を活用した検証授業を通して、教材の効果的な活用や ICT 支援員による授業支援の在り方を研修します。