

好きな本を紹介するゲーム

「ミニ・ビブリオバトル」を体験しよう！

**本の紹介ゲーム！小学生ミニ・ビブリオバトル体験を
開催します**



ターゲット 4.7

2024年8月27日

郡山市教育総務部

中央図書館

館長 若穂 豊

TEL：923-6601

SDGs Goals 4.7 「全ての学習者が、必要な知識及び技能を習得できるようにする」

本を紹介するコミュニケーションゲームであるビブリオバトルは、読書推進の取り組みとして全国に広がっています。本を通したコミュニケーションを楽しみつつ読書への関心を高めるために、ビブリオバトルを小学生が気軽に参加できるイベントとして開催します。

- 1 日 時 10月6日(日) 午後1時30分～3時30分
※午前11時～正午に、ビブリオバトルミニ講座を開催（希望者のみ）
- 2 会 場 郡山市中央図書館（3階 研修室1）
- 3 テーマ 好きな本を紹介するゲーム「ミニ・ビブリオバトル」を体験しよう！
- 4 対 象 小学校5年～6年生 20名程度（こおりやま広域圏の居住者も含む）
- 5 申込み 9月3日(火)から29日(日)まで、中央図書館の窓口又は電話（024-923-6601）
でお申込みください。

※ 申込用紙は、市ウェブサイトにも掲載しています。



申込用紙を
ダウンロードできます。

<https://www.city.koriyama.lg.jp/site/koriyama-city-library/119185.html>

6 講 師 穴戸 佳織里（ししど かおり）氏

東京都出身、北塩原村在住。ビブリオバトル普及委員会会員。

大学職員、図書館勤務（司書）を経て、2018～2020年小野町地域おこし協力隊。地域の書店や中学校、文教大学と連携したビブリオバトルの活動に対し、Bibliobattle of the Year 2020 特別賞「ビブリオバトル×地域おこし賞」を受賞。

県内を中心に、ビブリオバトルの講師として活躍中。



<ビブリオバトルとは>

好きな本の魅力を紹介しあうコミュニケーションゲーム。「人を通して本を知る。本を通して人を知る」をキャッチフレーズに、小・中・高校、大学、企業、図書館、書店、サークルなど、全国に活動が広がっています。

公式ルールにより、5分間の本の紹介が難しい小学生等のために、3分間のミニ・ビブリオバトルが考案されました。



2024(令和6)年 郡山市は市制施行100周年!!

ひらけ 未来へ こおりやま



郡山市中央図書館 読書活動推進事業

本の紹介ゲーム！

知的書評合戦
ビブリオバトル

小学生 ミニ・ビブリオバトル 体験

日時 令和6年 10/6 (日)

午後1時30分～3時30分

場所 郡山市中央図書館 (3階 研修室1)

対象 小学5・6年生 20名 こおりやま広域圏※1 在住の方も含む

申込み 電話か窓口で中央図書館へ

受付期間 9/3 (火) ～29 (日) 多数の場合は抽選

用意するもの：紹介する本1冊



くわしくはQRコード⇒

初めての人の向け！ミニ講座

当日 11:00～12:00 同じ会場で、ビブリオバトルのミニ講座を開きます。

参加を希望する方は、申込の時にお知らせください！

ビブリオバトルってなに？

参加者が好きな本を持ちよって、5分（ミニ・ビブリオバトルは3分）で紹介し合う、コミュニケーションゲーム。全員で一番読みたくなった本に投票して「チャンプ本」を決めます。

※1 こおりやま広域圏

須賀川市、二本松市、田村市、本宮市、大玉村、鏡石町、天栄村、猪苗代町、磐梯町、石川町、玉川村、平田村、浅川町、古殿町、三春町、小野町

講師 矢戸 佳織里 先生

東京都出身、北塩原村在住。ビブリオバトル普及委員会会員。

大学職員、図書館勤務（司書）を経て、2018～2020年小野町地域おこし協力隊。地域の書店や中学校、文教大学と連携したビブリオバトルの活動に対し、Bibliobattle of the Year 2020 特別賞「ビブリオバトル×地域おこし賞」を受賞。

県内を中心に、ビブリオバトルの講師として活躍中。



申込み・問合せ 郡山市中央図書館 TEL 024-923-6601

-----き り と り-----

本の紹介ゲーム！小学生のミニ・ビブリオバトル体験 申込書

氏名		学校名	() 年生
住所		電話	

家庭で15分間の読書を

今回は一人3分間の
ミニ・ビブリオバトル！
あなたも
やってみませんか？

1. 発表参加者が読んで面白いと思った本を持って集まる。
2. 順番に一人5分間（ミニ・ビブリオバトルは3分間）で本を紹介する。
3. それぞれの発表の後に、参加者全員でその発表に関するディスカッションを2～3分間行う。
4. 全ての発表が終了した後に、「どの本が一番読みたくなったか？」を基準とした投票を参加者全員が一人一票で行い、最多票を集めた本を『チャンプ本』とする。

ビブリオバトルは
こんなゲーム！

by 都立多摩図書館

① 紹介する本を選びます。



② 本を持って、皆で集まります。



③ 1人5分ずつ、持ってきた本について話します。



④ 皆で投票して、「チャンプ本」を決めます。



イラスト画像：都立多摩図書館作成